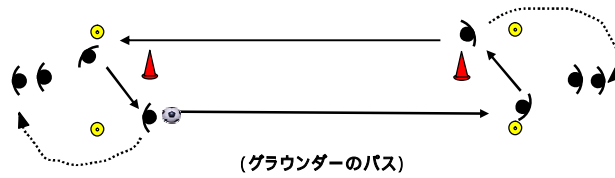
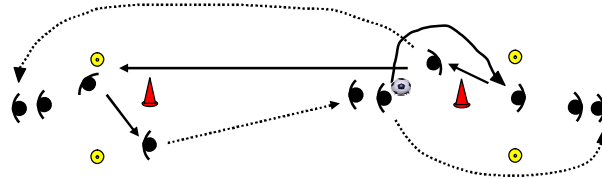


「パス&コントロール」

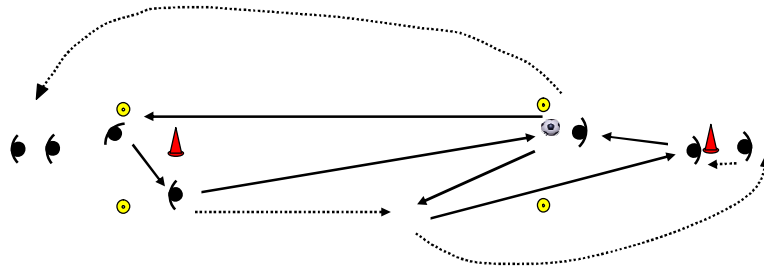


(グラウンダーのパス)



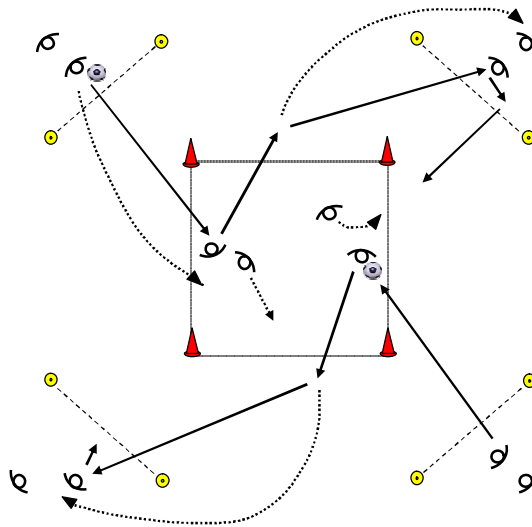
(浮き球のパス)

「ドリル」 徹底・決め事として「右でコントロールして右でパス」などの条件付け  
飽きさせないための工夫として「グループごとの競争」など

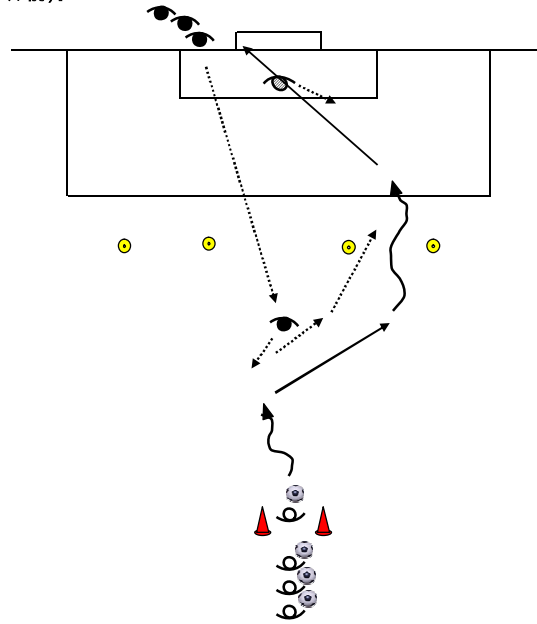


OP. 縦パス リターン 縦パス

「パス&コントロール」

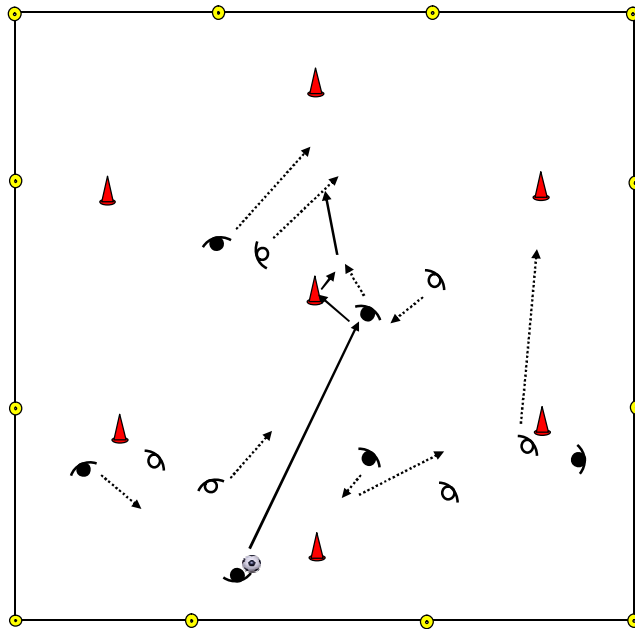


- ・中の選手はパスをもらう辺と違う辺から出るようにコントロールする
- ・外の選手はマーカーのライン内でプレー
- ・ボールの数や人数などの工夫



- ・守備側の選手が位置についたらドリブルでスタート
- ・どちらかのマーカーの間を通過してシュートする(プランを持つ)
- ・守備側の選手もマーカー通過で守るから、最後は制限なしへ

「コーン当てゲーム」



- ・ボールをポゼッションしながらコーンにあたったら得点
- ・ルール工夫
- ・選手の数とコーンの数
- ・縦×横のサイズの工夫